

Nazwa zespołu: *GMK*

## **Aplikacja Mobilna „Jaćwingowie. W pogoni za historią.”**

Aplikacja mobilna „Jaćwingowie. W pogoni za historią” zmienia każdą turystyczną wycieczkę w rodzaj gry terenowej. Aby zacząć swoją przygodę na terenach pojaćwieskich, należy pobrać aplikację. Dodatkowo warto zalogować się przez Facebooka, by móc dzielić się swoimi wynikami ze znajomymi. Po zalogowaniu, aplikacja lokalizuje telefon użytkownika, a GPS wyznacza trasę do najbliższego punktu docelowego. Sposób dotarcia do miejsca zależy tylko od użytkownika. Po dotarciu do celu odbiorca odnajdzie tablicę z historią danego miejsca i kodem QR. Po odczytaniu kodów QR otrzymuje się hasła, linki i krótkie polecenia. Po rozwiązaniu drobnych zadań (rebusy, krótkie gry słowne) aplikacja wyznacza trasę do następnej stacji. W okolicy punktów, znajdują się wiaty turystyczne, w których osoby korzystające z aplikacji mogą odpocząć. Dodatkową atrakcją jest znalezienie skrzynki, w której można zostawić po sobie ślad w postaci pamiątkowego wpisu oraz gadżetu dla kolejnych użytkowników. Aplikacja będzie posiadała funkcję wizualizacji grodzisk. Na ekranie smartfonu wyświetlane będą grodziska (tzw. augmented reality, czyli rozszerzona rzeczywistość). Planowanych jest sześć stacji, w których można znaleźć informacje i historię Jaćwingów: Muzeum Okręgowe w Suwałkach, Izba Pamięci Jaćwieskiej w Jeleniewie, grodzisko w Osinkach, grodzisko w Jegłówku, Cmentarzysko w Szwajcarii i Góra Zamkowa. Gra terenowa kończy się po przejściu wszystkich stanowisk. Rozeznanie cenowe wykazało, że zakupy inwestycyjne wraz z wykonawstwem zmieszczą się w budżecie i zostaną przeznaczone na: stworzenie aplikacji, wiaty z zapleczem, tablice informacyjne, reklamę.